

第3回慶應イノベティブデザインスクール

# 「あなたの未来をデザインする 人間中心デザインワークショップ」

12月2日(日)「自己変革とゲーミング」  
八木田寛之(慶應SDM非常勤講師)

12月9日(日)「『私』が変わる瞬間～妨げの打破～」  
小山亜希子(慶應SDM研究員)

12月16日(日)「セルフナラティブによって編まれる『私』」  
北村弥生(共立女子大学教授)

12月23日(日)「幸福学とデザイン思考に基づく**自分の  
天才性・オタク性の発見**」前野隆司(慶應SDM教授)

# 今日の学び

- 1 **幸せの4因子**を覚えてほしい。
- 2 自分の**強み・弱み・夢**の関係を構造化・可視化してほしい。
- 3 **構造シフト発想法**を体験してほしい（ご意見を頂きたい）。
- 4 できれば、自分の中の**天才性・オタク性**を発見してほしい。

**人は皆、  
幸福になりたい。**

# どんな人が幸福？



# 幸福のチェックリスト

(幸福に寄与することが研究により証明されている事柄)

- **身体的要因**

- 身体的に健康？

- **性格・能力・心の状態**

- 気質は 外交的？ 楽観的？ 切り替えは得意？
- 性格は 自尊心が高い？ 自己統制感が高い？ 自己目的的？  
優しく親切？
- 心の状態は 調和している？ 心配事がない？ 人々に感謝している？ 適度な教養がある？
- 思想・宗教心 自分の思想を確立したり宗教を信じていたりしている？

- **社会的な状態**

- 社会的自己の状態 収入に満足？ 愛情は十分得ている？ 対人関係に満足？ 仕事に満足？ 社会的立場に満足？ 社会の要請に応えている？ 自己実現している？ 将来の目標は明確？
- 社会の状態 自国の政治・社会体制は安定？ 社会環境は自由・安全・良好？
- その他 他人との比較で自分の幸福を判断していない？ フォーカスソリューションに陥っていない？

# 2012年3月 前野隆司 蓮沼理佳

どんな人が  
幸福か？

1500人へのアンケート  
結果を  
因子分析

バリマックス回転後の因子行列（主因子法・4つ削除済）

	1	2	3	4	共通性
コンピテンス	0.739	0.231	0.192	0.068	0.641
人生の意義	0.722	0.356	0.290	0.112	0.745
熟達	0.696	0.278	0.340	0.015	0.678
自己実現尺度	0.676	0.246	0.375	0.135	0.677
自尊心	0.644	0.381	0.323	0.033	0.666
自律性	0.638	0.269	0.142	0.039	0.501
思想宗教	0.606	0.235	0.156	0.289	0.531
社会の要請	0.602	0.233	0.261	0.244	0.545
将来への希望	0.587	0.479	0.327	0.055	0.684
個人的成長	0.570	0.488	0.143	0.120	0.599
親切	0.539	0.492	0.054	0.026	0.536
勤労意欲	0.526	0.330	0.069	0.199	0.431
目標の明確性	0.493	0.321	0.324	0.115	0.465
人を喜ばせる	0.415	0.734	-0.019	-0.002	0.712
感謝傾向	0.259	0.729	0.172	0.127	0.644
愛情	0.301	0.656	0.315	0.054	0.624
ユーモア	0.279	0.586	0.200	-0.150	0.484
積極的な他者関係	0.302	0.509	0.372	0.314	0.587
満喫	0.473	0.480	0.350	0.203	0.617
楽観性	0.245	0.216	0.622	0.136	0.512
自己受容	0.438	0.361	0.556	0.266	0.702
心配ごとがない	0.227	0.007	0.529	0.476	0.557
気持ちの切り替えが得意	0.366	0.204	0.423	0.293	0.440
自己概念の明確傾向	0.018	-0.021	0.114	0.693	0.493
社会的比較志向のなさ	0.101	0.044	0.083	0.538	0.308
因子付与	6.214	4.122	2.438	1.604	14.378
累積寄与率	24.856	41.342	51.094	57.511	

# • 第1因子

## 「自己実現と成長」

人生の意義、コンピテンス、熟達、自己実現尺度  
に高い重み

自尊心、自律性、思想宗教、社会の要請、将来  
への希望、個人的成長、親切、勤労意欲、目標  
の明確性、人を喜ばせる、満喫、自己受容

⇒目的を達成するための自己成長と自身に向か  
う特徴のある因子

## • 第2因子

# 「つながりと感謝」

人を喜ばせる、感謝傾向 に高い負荷

愛情、ユーモア、積極的な他者関係、満喫、将来への希望、親切

⇒感謝傾向と他者に向かう特徴のある因子

## • 第3因子

# 「楽観性」

楽観性、自己受容、心配ごとがない、気持ちの切り替えが得意

⇒楽観的で精神的に安定している因子

## • 第4因子

**「人の目を気に  
しないこと」**

**自己概念の明確傾向、社会的比較志向の  
なさ、心配ごとがない**

**⇒自己を確立し他者と比較しない性質**

**要するに、**

**②みんなといっしょに力を合わせ、**

**③なんとかかなるさ、と楽観的に、**

**④批判の目なんか気にせずに、**

**①大きな夢と希望を目指そう！**

# 幸福の4因子

- ① 自己実現と成長
- ② つながりと感謝
- ③ 楽観性
- ④ 人の目を気にしないこと

どれが響きましたか？

自己紹介

幸福の4因子→ネットワークの時代  
→つながり→ **自己実現の時代**

では、なりたい(幸せな)自分とは？  
70億人が70億通りのなりたい自分を  
(人の目を気にせず、楽観的に)見つ  
ければ、全員世界一幸せ

70億 = 700万 × 1000名 : 1000名  
ずつのクラスターが700万個できれば  
みんなハッピー = **OTAKIFICATION**

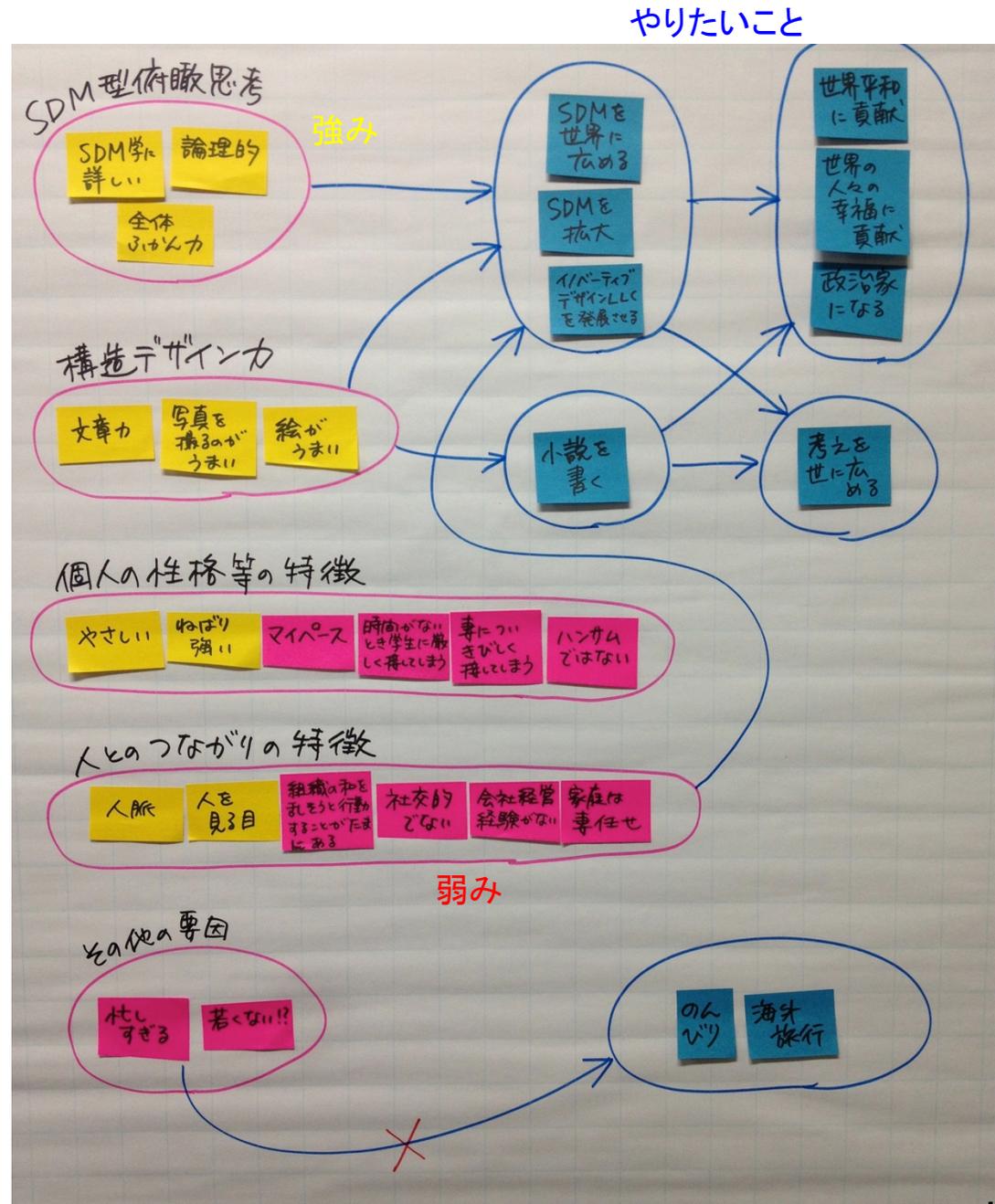
or それぞれの**天才性の発見**の時代

# 天才性・オタク性発見ワークショップ

## 1. 各自のワーク

1. やりたいこと5～10(大きめな内容)(黄色)
2. 自分の強み5～10(具体～抽象)(水色)
3. 自分の弱み5～10(具体～抽象)(ピンク)  
→ 性格上の話、生活上の話、外的要因なども含めても良い。なるべく具体的に。
4. 分析 独自の方法で分類・構造化(例:①親和図法による分類、②2×2軸上に並べる、③その他独自の構造化、④気づいたことはどんどん記入！)

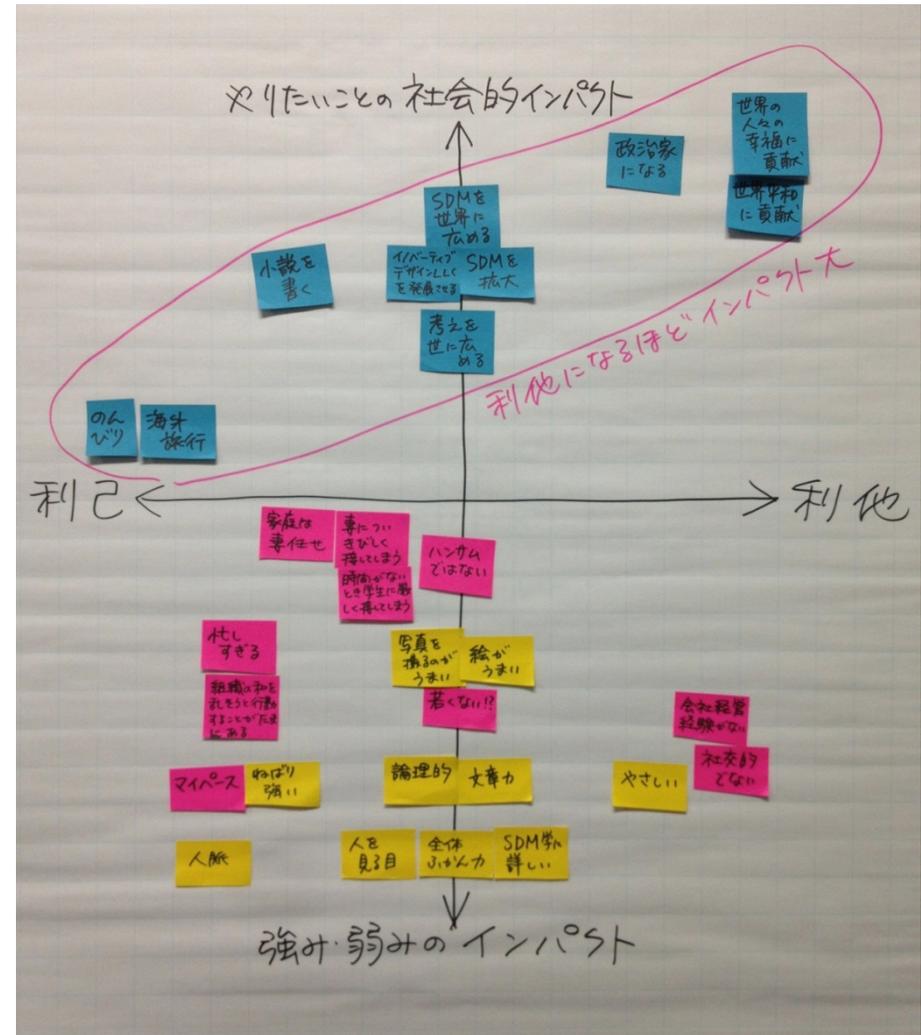
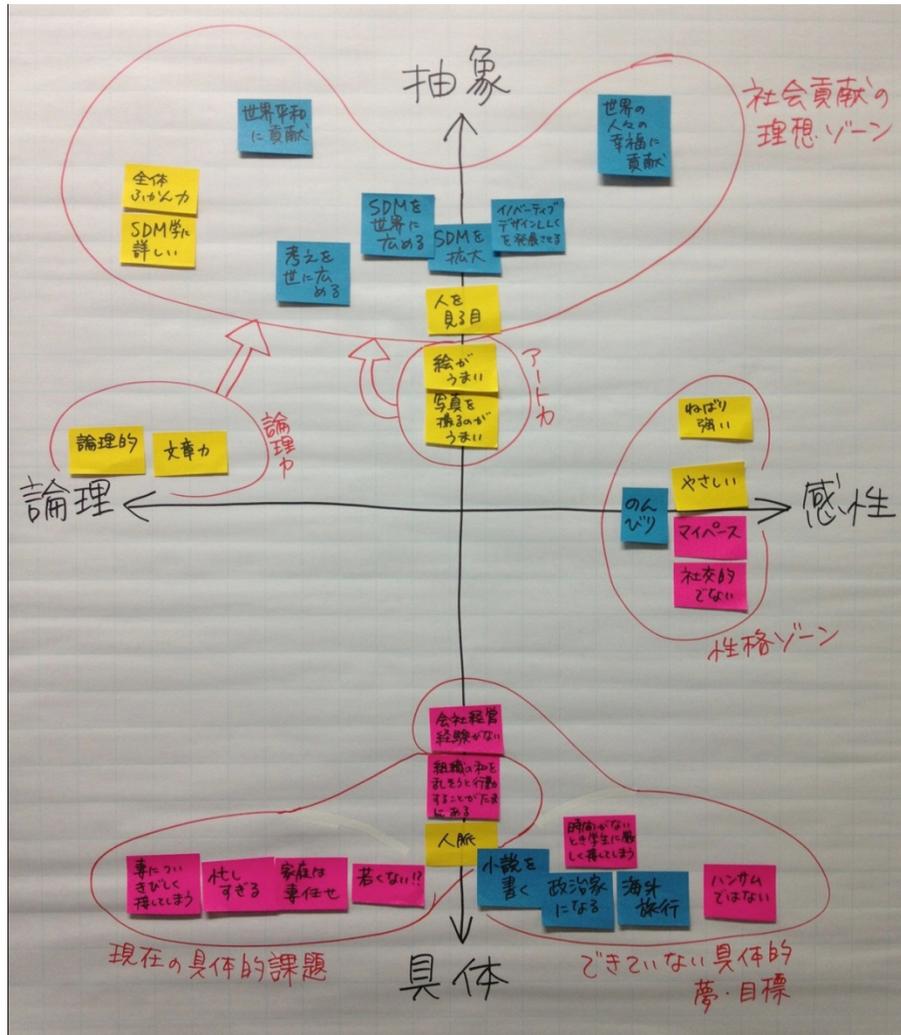
# 親和図法＋矢印の例



(すみません。この図では、やりたいことが青、強みが黄色になっており、みなさんのワークと異なっています。)

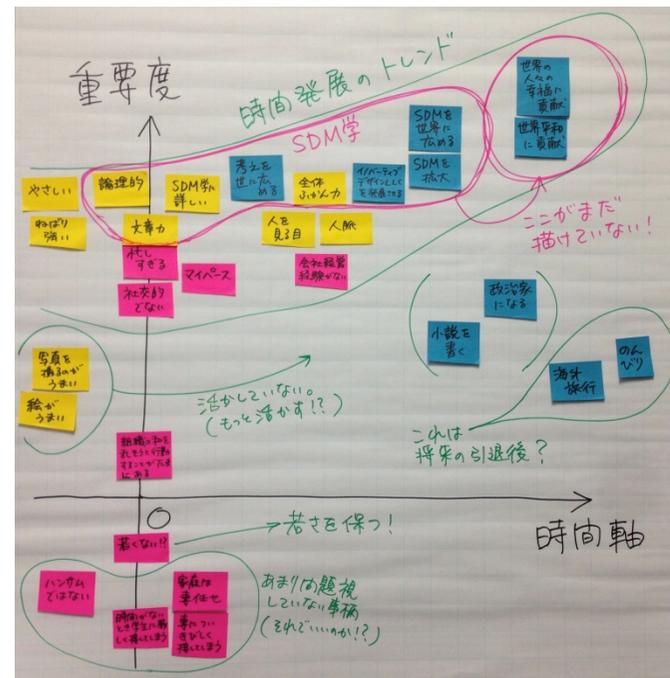
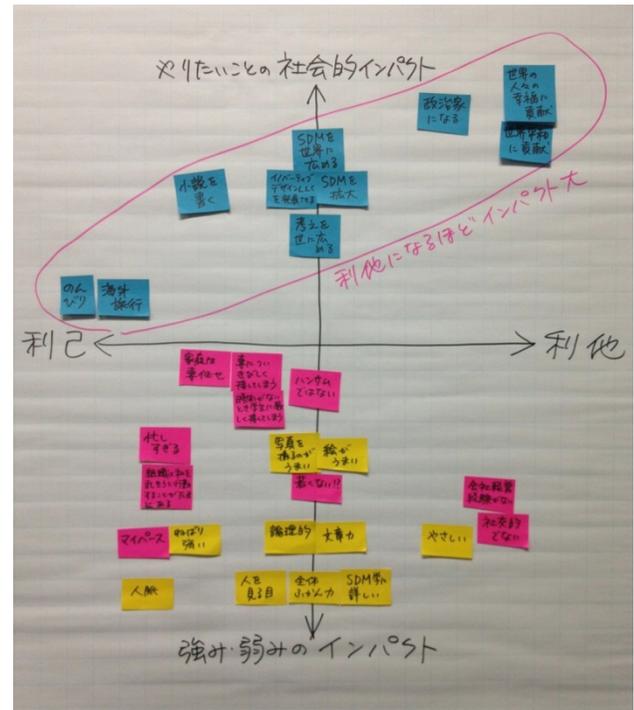
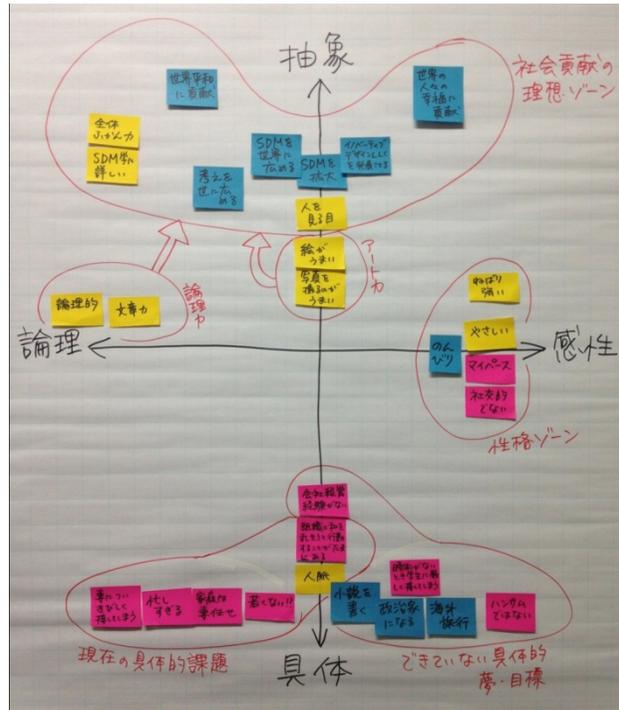
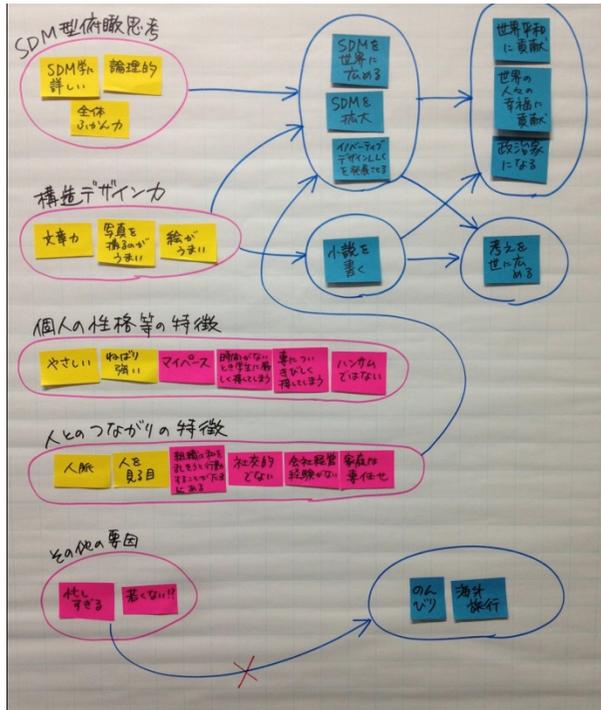
# 2x2の例

2x2に描くのみならず、見えてきたパターンも構造化



↑縦軸は特殊だが、確信犯ならこれもOK 16





# 4. 独自の方法で構造化

# 天才性・オタク性発見ワークショップ

## 1. 各自のワーク

1. やりたいこと5～10(大きめな内容)(黄色)
2. 自分の強み5～10(具体～抽象)(水色)
3. 自分の弱み5～10(具体～抽象)(ピンク)  
→ 性格上の話、生活上の話、外的要因なども含めても良い
4. 分析 独自の方法で分類・構造化(例:①親和図法による分類、②2×2軸上に並べる、③その他独自の構造化)

どんな図を描きましたか？選んだ軸や分類は、自分が最も気になっている要素であるはず(投影)

**答えは枠の外にある。**

# 一般的问题解決と創造の違いは？

- **一般的な問題解決とは？**
  - 定めた目的と拘束条件のもとで変数を変えてみて最適解を求めること
  - 「**枠内思考**」
- **イノベティブな発想とは？**
  - 一般的な問題解決とは全く異なる
  - 「**枠を超える思考**」
- **慣れた思考の枠組みを超えるための方法**
  - 自由連想法 と 強制連想法
  - **問題構造を明確化してから、目的、拘束条件、変数を「ずらす」こと**

**(例) 今日中に終えなければならない  
仕事がある。どうする？**

## **枠内型問題解決**

- **スピードアップ**
  - **徹夜**
  - **加勢を頼む**
  - **他の用をキャンセル**
- 要するに、今日中に  
終わるために変更で  
きるパラメータをシス  
テムティックに検討**

## **枠外型創造**

- **上司に延期の説得**
  - **今日中にやらなければならない原因を断ち切る**
  - **仕事を辞めてもっとやりたかった仕事をする**
  - **やらないでおこられることをむしろ楽しむ**
- その他、無限の可能性！**

**(例) 自動織機が売れない(のみならず、社長を追放されてしまった。) どうする？**

## **枠内型問題解決**

- **次世代自動織機の技術開発をする**
- **自動織機の売り方を考える**
- **協業をする...**

**要するに、自動織機を売るために変更できるパラメータをシステムティックに検討**

## **枠外型創造**

**豊田佐吉氏:**

- **別の会社を作り成功**
- **呼び戻される**
- **時代の動きを読み、自動車に進出**
- **(ジョブスは佐吉の生まれ変わり???)**

**その他、無限の可能性！**

# 構造シフト発想法

Ideation by Architecture Shift

1. アイデアを出す
2. 出たアイデアを構造化する
3. 問題によっては、**目的関数、拘束条件、不確定要素、変数、アイデアの特徴、優先順位**など、アイデアの周辺構造も構造化する
4. **構造をシフトする(ずらす！)**

(従来のideationはシステムの構造化不足) 24

天才は  
自分では  
わからない

# 天才性・オタク性発見ワークショップ (にわかコンサルタントの会)

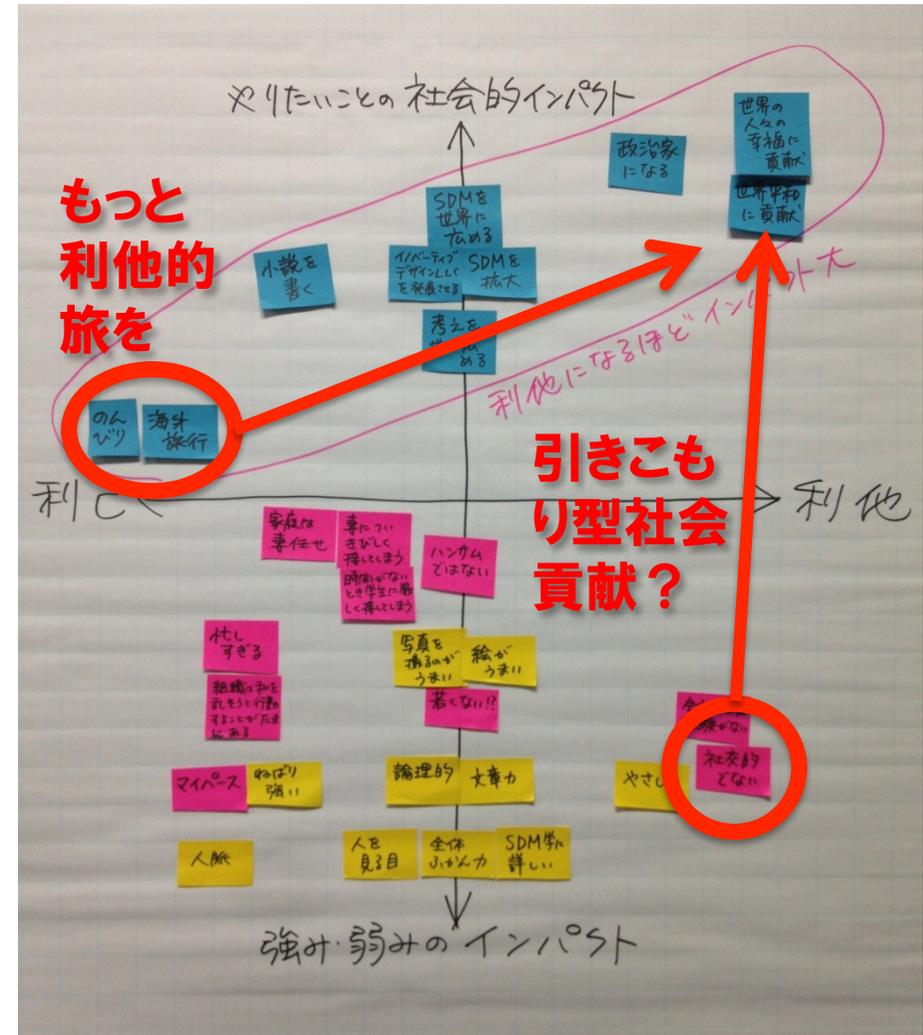
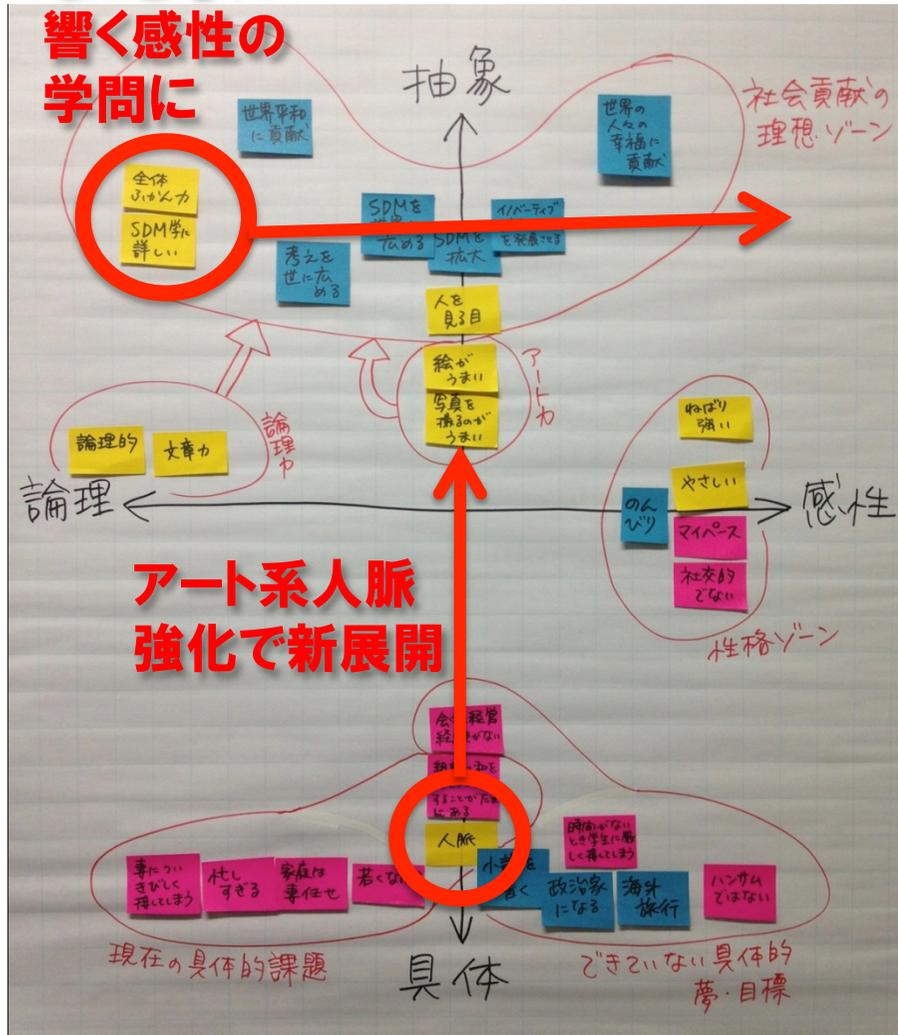
## 3人一組 3セット

1. 各人が構造化結果を2人に説明
2. 各人の天才性・オタク性発見：
  - ①軸をずらす
  - ②弱みを活かす
  - ③強みと弱みをシステムとして複合する
  - ④そもそも拘束だと思っていた条件を取り去る  
など (黄色でブレスト)



# 2×2からのIASの例

**SDM学を  
もっと心に  
響く感性の  
学問に**



# 構造シフト発想法の別の例 (属性列挙法)

- レストランを開くために重要なことは？
  1. 資金
  2. 場所
  3. 料理の腕
  4. コック
  5. ウエートレス
  6. 立地
  7. 客 …
- それらを取り除いてみると？

# 天才性・オタク性発見ワークショップ (にわかコンサルタントの会)

## 3人一組 3セット

1. 各人が構造化結果を2人に説明
2. 各人の天才性・オタク性発見:

①軸をずらす

②弱みを活かす(弱みを逆に強みにする)

③強みと弱みをシステムとして複合する

④そもそも拘束だと思っていた条件を取り去る                    など (黄色付箋でブレスト)

# SHARE !

- 各自、気づきをメモ
- ボランティアによる発表
- 質疑応答



# お願い



(1)

1. やりたいこと:黄色ブレスト結果
2. 強み:水色ブレスト結果
3. 弱み:ピンクブレスト結果
4. 皆さんが選んだ構造化結果  
を収集させていただきませんか？  
今後の研究のために用います。

(2)構造シフト発想法へのご意見募  
集中。宜しくお願いいたします。

Facebookグループページ：  
「慶應イノベーターティブデザイン  
スクール」のページ に

**参加申請を！**

**結果のUPを！**

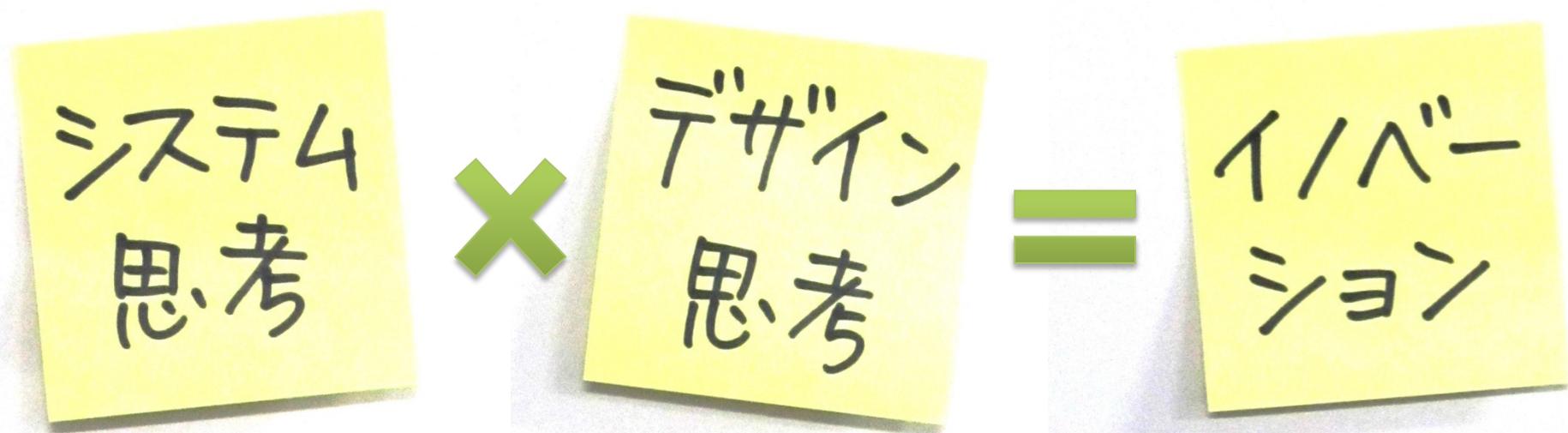
**いろいろな情報の掲載を！**

**近況報告を！**



これからも、どうぞ宜しく  
お願いいたします。





**慶應イノベーターティブデザイン  
スクール (KiDS)  
今後の主要ワークショップ等  
のご案内**

# 慶應SDM附属SDM研究所イノベーティブ デザインセンター一般・学生向け ワークショップSUNDAY KIDS

第1季 世界をリ・デザインしたい人のための  
ワークショップ(5~6月)

第2季 世界を変える新規事業・起業のための  
コンセプトビジュアライゼーション(10月)

第3季 「あなたの未来をデザインする人間中心  
デザインワークショップ」(12月)

**第4季 「社会のデザイン」ワークショップ(3月)**

# SUNDAY KIDS第4季

## 4回の流れ

各回10時～13時  
@慶應日吉キャンパス  
来往舎または協生館

3/3(日) **社会システムを変える政策デザイン**

保井 俊之 (慶應SDM特別招聘教授)

3/10(日) **欲求連鎖分析(WCA)による「地域(まち)の居場所」  
デザイン**

白坂 成功 (慶應SDM准教授)

坂倉 杏介 (慶應義塾大学グローバルセキュリティ  
研究所/教養研究センター特任講  
師、三田の家LLP代表)

3/17(日) **ケースメソッドを通じて学ぶ地域活性化**

小山亞希子(慶應SDM研究員)

3/24(日) **対話と学びによるソーシャルデザイン**

早田 吉伸 (慶應SDM非常勤講師)



**詳しくは、慶應SDMホームページで今後広報予定**

<http://www.sdm.keio.ac.jp>

事前知識なしで、どなたでもご参加頂けます。

参加費実費(4回で一般5千円・塾生2千円)

2月初から参加エントリー募集予定



# 新春特別企画

## 「利他思考で世界を変える システムデザインワークショップ」

- タイトル: 「利他思考で世界を変えるシステムデザインワークショップ –WCA (Wants Chain Analysis, 欲求連鎖分析)を用いたCRM (Cause Related Marketing)のデザイン法体験–」
- 日時: **2013年1月6日(日)10:00～13:00** (1回のみ)
- 趣旨: 慶應SDMでは、システム思考やデザイン思考に基づく独自の協働教育や研修を2008年より行い、起業家やイノベーターを育成してきました。これまでのワークショップでは、慶應SDMが独自開発したWCA(欲求連鎖分析)に対し、時代にマッチしていて有益であるというご意見を頂いています。これにお応えして、WCAを用いたCRMの新たなデザインのための手法に関するワークショップを開催致します。CRMとは、製品の売上によって得た利益の一部を社会貢献活動に用いることによって売上の増加を目指すマーケティング手法です。
- 講師: 慶應SDM研究科 前野隆司、白坂成功、他(予定)
- 場所: 慶應義塾大学日吉キャンパス来往舎 シンポジウムスペース
- 申し込み: <http://www.sdm.keio.ac.jp/2013/01/06-133740.html> (お申し込み締め切りは12月24日です。申し込み多数の場合は抽選といたします。)
- 参加費: (運営経費として) 一般1000円、塾生500円
- お問い合わせ先: [sdm@info.keio.ac.jp](mailto:sdm@info.keio.ac.jp)

# 第5回環境共生・安全システムデザイン シンポジウム「脳と心と幸福を考える」



茂木 健一郎氏  
(ソニーコンピュータサイエンス研究所 上級研究員)



池上 高志氏  
(東京大学大学院情報学環 教授)



前野 隆司氏  
(慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科委員長兼教授)

- 主催: 慶應義塾大学グローバルCOEプログラム「環境共生・安全システムデザインの先導拠点」
- 共催: 慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科
- 日時: **2013年3月4日(月)13:00～17:10**
- 場所: 慶應義塾大学日吉キャンパス協生館 藤原洋記念ホール
- 定員: 300名(先着順) 参加費無料
- 申し込み:<http://www.sdm.keio.ac.jp/2013/03/04-164319.html>

# 幸福の4因子

- ① 自己実現と成長
- ② つながりと感謝
- ③ 楽観性
- ④ 人の目を気にしないこと



**お幸せに！**